

# Verschiedene Möglichkeiten, Gesundheit zu visualisieren

## *Spiele und Fitness-Apps im Blick*

Willem L. Middelkoop

May 25, 2020



Diesen Monat habe ich recherchiert, wie Gesundheit in Fitness-Apps und -Spielen visualisiert wird. Für eine neue App, die sich mit der persönlichen Gesundheit befasst, suche ich nach einer intuitiven Möglichkeit zu visualisieren, wie gesund eine Person ist. Es gibt viele farbenfrohe Ansätze da draußen!

### Wie gesund du bist

Die App, an der ich arbeite, befindet sich noch in der Entwicklung, bietet aber eine Möglichkeit zu berechnen, wie hoch dein Risiko für ein kardiovaskuläres Ereignis wie einen Herzinfarkt oder eine Krankheit ist. Für diese App suche ich nach einer modernen, frischen Art, dieses Risiko-/Gesundheitsverhältnis zu visualisieren.

## Recherche

Ich habe mir verschiedene Gesundheits- und Fitness-Apps angesehen, um zu sehen, wie sie Gesundheit visualisieren. Zusätzlich zu diesen "seriösen" Apps dachte ich, es würde Spaß machen, auch Spiele anzuschauen. Spieledesigner finden manchmal kreative Wege, Gesundheit zu visualisieren. Das kann eine gute Inspirationsquelle für die App sein, an der ich arbeite.

## Apple Health, Aktivität und Apple Watch

Als Begleit-App zur Apple Watch ist die [Aktivitäts-App](#) die zentrale Anlaufstelle für alles, was die Apple Watch in Bezug auf persönliches Gesundheits- und Fitnesstracking misst.



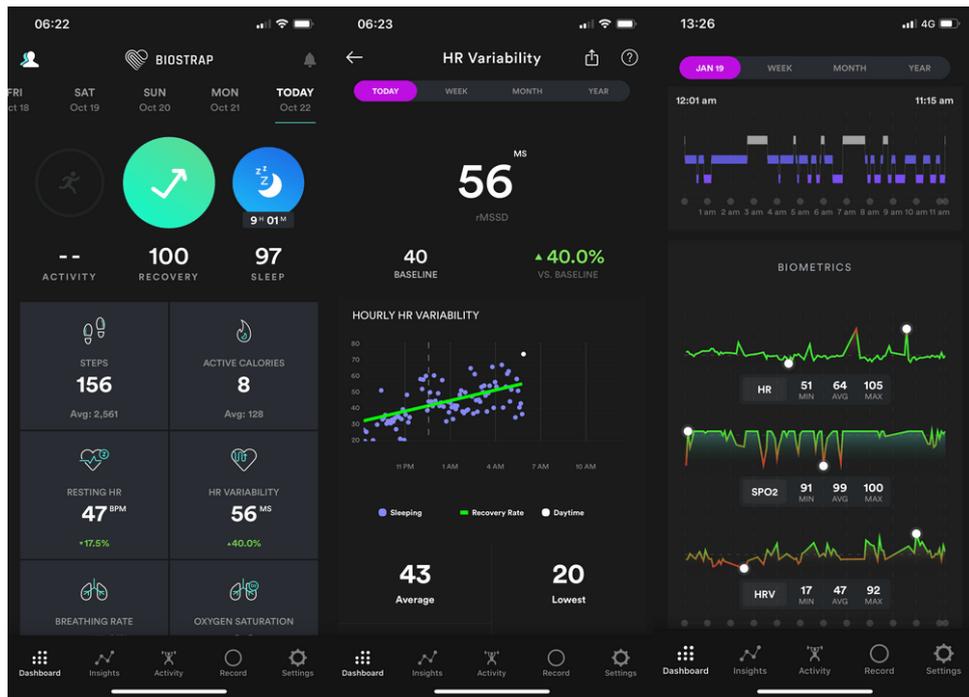
*Die Aktivitäts-App von Apple zeigt die von der Apple Watch gemessenen Daten*

Dinge zum Mitnehmen:

- leuchtende Neonfarben
- Hauptgrafiken sind Kreise ("Ringe")
- verschiedene Farben zeigen verschiedene Metriken an
- es gibt bunte Medaillen zu verdienen
- diese Medaillen können mit anderen geteilt werden (schau, wie gesund ich bin)

## Biostrap

Die [Biostrap-App](#) ist der Weg, um auf die vom [Biostrap-Sensor](#) gesammelten Daten zuzugreifen.



*Die Biostrap-App zeigt die vom Biostrap-Sensor erfassten Daten*

Dinge zum Mitnehmen:

- leuchtende Neonfarben
- bunte Grafiken und Kreis-Icons
- Grün zeigt "gut" an, Rot zeigt "schlecht" an

## Pillow

Mit der [Pillow-App](#) können Benutzer ihren Schlaf analysieren. Die App arbeitet mit der Apple Watch zusammen, um Schlafdaten wie Herzfrequenz und Körperbewegung zu erfassen.



*Pillow Schlaf-App*

Dinge zum Mitnehmen:

- leuchtendes Lila als Hauptthema
- helle Farben in Grafiken
- Hauptgrafiken sind Kreise
- Kreise funktionieren gut auf dem kleinen (quadratischen) Apple Watch Display

## Whoop

Die [Whoop-App](#) ermöglicht den Zugriff auf die vom [Whoop-Sensor](#) gesammelten Daten. Die App fasst große Datenmengen in zwei Hauptmetriken zusammen: "Strain" und "Recovery".



*Whoop zeigt Belastung und Erholung an*

Dinge zum Mitnehmen:

- leuchtende Farben
- verschiedene Farben haben unterschiedliche Bedeutungen
- Grün zeigt "gut" an, Rot zeigt "schlecht" an
- Hauptgrafiken sind Kreise mit Prozentangaben darin
- Grafiken werden durch Textfelder "The Voice of Whoop" unterstützt

## Mario

Nintendos Mario ist möglicherweise die weltweit bekannteste Spielfigur. Die japanische Spielefirma ist bekannt für ihre Kreativität und Freundlichkeit im Spieldesign.



*Mario 64 und eine Lebensanzeige aus Super Mario Galaxy*

Dinge zum Mitnehmen:

- leuchtende Farben
- Lebenszähler "4x Mario" (oben links)
- Lebensanzeige in Kreisen (unten)
- verschiedene Farben für verschiedene "Lebens"-Werte
- Zahlen innerhalb der kreisförmigen Grafiken

## Doom

[Doom](#) aus dem Jahr 1993 ist möglicherweise einer der legendärsten Ego-Shooter. Dieses Videospiel von ID Software hat viele andere Spiele stark beeinflusst, es ist ein absoluter Klassiker.



*Doom und der Protagonist „Mud“, der zeigt, wie er sich fühlt*

Dinge zum Mitnehmen:

- Gesundheit wird als Prozentsatz ausgedrückt
- Mud (der Protagonist) ist sichtbar und zeigt, wie er sich fühlt
- Je niedriger sein Gesundheitswert ist, desto verprügelter sieht er aus

## Fazit

Indem man sich verschiedene Apps und Spiele ansieht, kann man eine Vorstellung davon bekommen, wie man selbst Gesundheitsvisualisierung gestaltet. Das hat mir sicherlich geholfen zu verstehen, wie man Gesundheit visualisiert.

Die Visualisierung von Gesundheit erfolgt auf verschiedene Weise, aber es gibt gemeinsame Themen in den meisten Apps und Spielen. Kreisförmige Grafiken und leuchtende (Neon-)Farben werden häufig verwendet. Es ist lustig festzustellen, dass sich Spieldesign mit dem Design der eher seriösen Gesundheits- und Fitness-Apps überschneidet. Deshalb denke ich, dass ich mehr Stunden mit Spielen verbringen muss, natürlich rein beruflich. :-)